1. 메인모듈 작동

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 메인모듈 작동 |
| 개요 | 유저가 메인모듈의 전원을 작동시킨다. |
| 관련액터 | 메인모듈, 유저 |
| 선행조건 | 메인모듈이 전원과 연결되어 있어야한다.(충전기 및 배터리) |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 사용자가 메인모듈의 전원을 켠다.  2. 메인모듈은 자동으로 DB서버와 연결하고 S/N와 IP를 전송한다.  3. DB서버와 연결되면 DB서버로부터 스피커모듈의 IP를 받는 상태가 된다.  4. 스피커모듈의 IP를 받으면 해당 스피커에게 연결요청을 한 후, 다른 스피커의 IP를 받는 상태가 된다.  5. 유저가 메인모듈 웹 클라이언트에 접속하면 스피커모듈의 IP를 받는 상태가 종료된다. |
| 후행조건 | 대본선택/재생, 재생목록편집 등 유저가 제어가 가능한 상태가 된다. |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 | 사용자가 메인모듈 웹 클라이언트에 접속하기 전에 메인모듈은 모든 스피커와 연결을 마쳐야한다. |

* 2-a 메인모듈이 DB서버와의 연결에 실패했을 경우

1. 모듈 연결 응답

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 모듈 연결 응답 |
| 개요 | 모든 모듈간 연결상태를 확인한다. |
| 관련액터 | DB서버, 메인모듈 |
| 선행조건 | 유저가 메인모듈 웹클라이언트에 접속하려 할 때 DB서버가 메인모듈에 요청 |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. DB서버가 메인모듈에 연결상태 응답을 요청한다.  2. 메인모듈은 연결요청한 모든 스피커모듈의 연결상태를 확인한다.  3. 메인모듈은 DB서버에 스피커모듈의 연결상태를 전송한다. |
| 후행조건 |  |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 |  |

1. 대본 선택

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 재생할 대본을 선택 |
| 개요 | 유저가 재생할 대본을 선택하여 재생목록에 추가한다. |
| 관련액터 | 메인모듈, 유저 |
| 선행조건 | 메인모듈이 네트워크에 연결되어야 한다. |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 유저는 메인화면에서 “대본선택”버튼을 누른다.  2. 메인모듈은 DB서버에 대본리스트를 요청한다.  3. 메인모듈은 DB서버에서 받은 대본리스트를 유저의 브라우저 화면에 띄워준다.  - 메인모듈에 저장되어 있는 대본은 흰색, 없는 대본은 회색 글자로 표시된다.  4. 유저는 원하는 대본을 선택한다.  - 메인모듈에 없는 대본을 선택했을 시, DB서버에 대본을 요청한다.  5-1. “완료”버튼을 누른다.  5-1-1. 메인모듈이 알아서 스피커에게 등장인물을 배분한다.  5-2. “역할설정”버튼을 누른다.  5-2-1. 역할설정으로 넘어간다.  5-3. “취소”버튼을 누른다.  5-3-1. 현재까지의 설정이 취소된다. |
| 후행조건 | 설정에 성공했을 경우 재생목록에 대본이 추가되고 그에 대한 설정이 저장된다. |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 |  |

1. 역할 설정

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 역할 설정 |
| 개요 | 유저가 스피커별로 역할을 분배한다. |
| 관련액터 | 유저, 메인모듈 |
| 선행조건 | 메인모듈이 네트워크에 연결되어야 한다. |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 대본 선택 후 사용자가 “역할 설정”버튼을 누른다.  2. 유저의 화면에 연결된 스피커들과 대본의 등장인물들을 출력한다.  3. 유저는 스피커와 대본의 등장인물을 직접 매칭한다.  - 한 스피커에 여러 등장인물을 매칭할 수 있다.  4-1. “완료”버튼을 눌러 설정을 완료한다.  4-2. “취소”버튼을 눌러 현재까지의 설정을 취소한다. |
| 후행조건 | 1. 설정에 성공했을 경우 재생목록에 대본이 추가되고 그에 대한 설정이 저장된다.  2. 메인화면으로 넘어간다. |
| 대안흐름 | 3-a. 역할배정을 받지 않은 스피커가 있을 경우   * 등장인물을 배정받지 않은 스피커는 사용되지 않는다. |
| 비기능적요구 |  |

1. 재생 설정

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 재생 설정 |
| 개요 | 유저가 하단 인터페이스 바를 통해 재생을 제어한다.  (재생, 일시정지, 정지, 대사 건너뛰기, 대본 건너뛰기, 재생 순서(랜덤, 순차, 반복) |
| 관련액터 | 유저, 메인모듈, 스피커모듈 |
| 선행조건 | 메인모듈과 스피커모듈이 네트워크에 연결되어야 한다. |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 유저는 하단 재생 인터페이스 바를 조작한다.  2. 입력받은 이벤트를 재생 설정에 적용한다. |
| 후행조건 |  |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 | 입력 후 500ms 이내에 설정이 적용되어야 한다. |

1. 대본 재생

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 대본 재생 |
| 개요 | 유저는 재생목록에서 대본을 재생한다. |
| 관련액터 | 유저, 메인모듈 |
| 선행조건 | 메인모듈과 스피커모듈이 네트워크에 연결되어야 한다. |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 메인화면에서 “재생목록”버튼을 누른다.  2. 재생목록 화면에서 각 대본이름의 오른쪽에 있는 “재생”버튼을 눌러 대본을 재생한다. |
| 후행조건 |  |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 |  |

1. 재생목록에서 대본 삭제

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 재생목록에서 대본 삭제 |
| 개요 | 재생목록에서 유저가 원하는 대본을 삭제한다. |
| 관련액터 | 유저, 메인모듈 |
| 선행조건 | 재생목록에 대본이 등록되어 있어야한다. |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 메인화면에서 “재생목록”버튼을 누른다.  2. 재생목록 화면에서 각 대본이름 오른쪽에 있는 “삭제”버튼을 눌러 대본을 삭제한다.  - 재생목록에서 대본을 삭제할 뿐 대본의 데이터는 메인모듈에 남긴다. |
| 후행조건 |  |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 |  |

1. 대본 요청

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 대본 요청 |
| 개요 | 메인모듈이 필요한 대본을 DB서버에게 요청한다. |
| 관련액터 | 메인모듈, DB서버 |
| 선행조건 | 요청한 대본이 메인모듈에 없어야 한다. |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 유저가 선택한 대본이 메인모듈에 없다.  2. DB서버에 해당 대본을 요청한다. |
| 후행조건 |  |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 |  |

1. 스피커모듈로 대사 전송(대본을 재생시킴)

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스명 | 스피커모듈로 대사 전송 |
| 개요 | 현재 재생중인 대본의 대사를 스피커모듈로 전송한다. |
| 관련액터 | 메인모듈, 스피커모듈 |
| 선행조건 |  |
| 이벤트흐름  (시나리오) | 1. 메인모듈이 대본을 분석하여 스피커모듈의 역할에 맞는 대사를 모두 전송한다.  2. 메인모듈이 대사를 읽을 스피커모듈에게 신호를 보낸다.  3. 신호를 받은 스피커모듈은 대사를 읽고, 대사를 다 읽었음을 알리는 신호를 메인모듈로 보낸다.  4. 스피커모듈의 신호를 받은 메인모듈은 다음 대사를 읽을 스피커모듈에게 신호를 보낸다.  5. 마지막 대사가 재생되고 대본 재생을 마친다. |
| 후행조건 | 대본 재생을 마친 후 재생순서(반복, 순차, 랜덤) 설정에 따라 동작을 결정한다. |
| 대안흐름 |  |
| 비기능적요구 | 대사 사이의 지연은 1초 이내이어야 한다. |